OPTICAL DISK DEVICE

Publication number: JP10199154 (A)
Publication date: 1998-07-31
Inventor(s): AZUMA MASATO

Applicant(s): MATSUSHITA FLECTRIC IND COLLED

Classification:

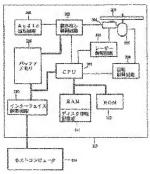
- international: G11B20/10: G11B20/12: G11B20/10: G11B20/12: (IPC1-7): G11B20/10: G11B20/12

- European:

Application number: JP19970003469 19970113 Priority number(s): JP19970003469 19970113

Abstract of JP 10199154 (A)

PROBLEM TO BE SOLVED: To perform reproduction operation of recorded data in a session not yet completed of a postscript type optical disk in an optical disk device. SOLUTION: TOC, PMA Packet recorded data is read out from an optical disk 207, stored in a disk information section 211, when a first READ command is issued from a host computer 214, READ control is performed according to TOC information. When a second READ command is issued, all information of TOC, PMA, Packet recorded data are referred, by performing READ control according to it, READ operation of recorded data in the session not yet completed can be performed. Also, in an audio track, all information of TOC, PMA, Packet recorded data as well as READ are referred, PLAY operation of recorded data in the session not yet completed can be performed by performing PLAY operation according it.



Data supplied from the esp@cenet database — Worldwide

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(II)特許出願公開番号 特開平10-199154

(43)公開日 平成10年(1998)7月31日

(51) Int.Cl. ⁶		識別記号	FΙ		
G11B	20/10	3 2 1	G11B	20/10	3 2 1 Z
	20/12			20/12	

審査請求 未請求 請求項の数2 OL (全 8 頁)

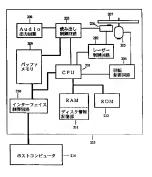
(21)出願番号	特顯平9-3469	(71)出願人	0000058	21			
			松下電影	器産業	朱式会	±	
(22)出顧日	平成9年(1997)1月13日		大阪府	門真市;	大字門具	(1006番地	
		(72)発明者 東 正人					
			香川県高松市古新町8番地の1 松下寿電				
			子工業株式会社内				
		(74)代理人	弁理士	液本	御ラ	(外1名)	
		(0 1 1 2 2 7	71.2			0.1-1.7	

(54) 【発明の名称】 光ディスク装置

(57)【要約】

【課題】 光ディスク装置において、追記型光ディスク の未完成セッション内の記録データの再生動作を行うこ とを目的とする。

【解決手段】 光ディスク207からTOC、PMA、 Packet記録データを読み出し、ディスク情報記憶 第211に記憶し、ホストコンピュータ214から第1 のREAD知像を行う第2のREADコマンドが発行 されたら、TOC、PMA、Packet記録データの 全ての情報を参照し、それに従ってREAD制御を行う たとで、未完成セッション内の記録データのREAD動 作ができる。またオーディオトラックにおいて、REA Dと同様にTOC、PMA、Packet記録データの 全ての情報を参照し、それに従ってPLAY動作をさせ ることで、未完成セッション内の記録データの用ないで、を からでは、またオーディオトラックにおいて、REA の全の情報を参照し、それに従ってPLAY動作をさせ ることで、未完成セッション内の記録データのPLAY 動作を可能にする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 円盤状記録媒体に情報の記録されている 電数領域にそれぞれ記録されている情報が未完成セッションの情報が完成セッションの情報が完成セッションの情報が完成して、ホストシステムから第1動作モードの読出コマンドが発行された時は、前記コマンドの主義であると表現的に読み出す第1の読出手段と、第2動作モードの読出コマンドが発行された時は、前記コマンド内に指定される疑問域が未完成セッションの情報であっても、その読出領域が構定元セッションの情報であっても、その読出領域の情報データを読み出す第2の読出手段を有することを特徴とする光ディスタ装置。

【請求項2】 円盤未記録媒体に情報が記録されている 強数領域にそれぞれ記録されている情報が未完成セッションの情報が完成セッションの情報が完成セッションの情報が完成といっまいの情報が完成して、ホストシステムから第1動作モードのPLAYコマンドが発行された時は、前記コマンド内に指定されるPLAY領域が完成セッションのオーディオトラック情報のみを超まれています。 はいに読み出す第1の読出手段と、第2動作モードのPLAY可マンドが発行された時は、前記コマンドのPDLAYのようなといっまいのオーディオトラック情報であっても、そのオーディオ情報データを読み出す第2の読出手段を有することを特徴とする光ディスク装置。

【発明の詳細か説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、光ディスクに情報 を記録再生する光ディスク装置に関するものであり、特 に未完成セッションの記録データの再生に特徴を持つも のである。

【従来の技術】記録可能な光ディスク装置の一例とし

[0002]

 CD-WO(追記型)光ディスクの記録装置がある。 が、CD-WOの記録結果はCD-ROMで再生できる ようにするため、CD-ROMと同じくセッションの単 位で記録される。1セッションはデータを記録するデー タエリアと、その内周側にLead-inエリア、外周 側にLead-outエリアを持つ。Lead-inエ リアのSubCodeには、記録データのトラック情報 がTOC (Table Of Contents)情報 として記録される。セッションが全て記録されていれ ば、CD-ROMと同様に、情報がCD-ROMデータ なら読み出しできるし、CD-DAならオーディオとし て演奏できる、CD-WOは追記型なのでデータエリア を何度かに分けて追記し、データだけが記録された状態 で保存しておくことができる。追記されたデータがある 程度蓄積された後で、Lead-inとLead-ou もを記録すること、すなわちセッションを完成させるこ とができる。しかしセッションを完成させる前の状態で は、データエリアの情報を読み出すことができない。そ れはデータエリアの読み出しのための管理情報がLeadーinエリア内のTOCに記録されるためである。T OCが無ければ、記録されているデータの種類や、記録 範囲などが分からないので読み出しばできない。

【0003】CD-WOではPMA鎖域が設けてあり、 データを追記した時データのトラック単位へで寄望情報 が記録されているので、LeadーinとLeadーの utが無い状態でも記録データの種類や記録範囲を知る ことができる。また実際にデータ顔域をシーク動作とプ レイ動作を行って飛び飛びにディスク上をサーナし、記 録済み指分と未選挙部分を削定する手段がある。

【〇〇〇4】しかし未完成セッションは、本来でD-R のMとしては認めない領域である。何えばCD-ROM では、読み出し用にREADコマンドが用いられるが、 これと同じREADコマンドを使用すると完成セッショ ンは読品が出来るが未完成セッションの読出は不可能で ある。

[0005]

【0006】また、TOCが存在しなければ記録されている情報データを読み出すことが出来ないという問題があった。

[0007]

【課題を解決するための手段】円態状電線線体に情報 記録されている複数領域にそれぞれ正総会されている格 判定じて、ホストシステンムから第1動作モードの設出コ マントが発行され時は、前記コマンド内に指定され 設出日郷域が完成セッションの情報が完成とから適け 助に添み出す第1の流出于段と、第2動形モードの読出 コマンドが発行された時は、前記コマンド内に指定さ る設出領域が完成とマションの情報で流ります。 記出領域が情報が表現とマションの情報であっても、その 設出領域が情報データを読み出す第2の流出手段を有す ることを特徴としたものである。

【0008】本発明によれば、未完成セッションを有するCDディスクからでも、従来の第1動作モードの読出コマンドと異なる第2動作モードの読出コマンドを用意

し、完成セッションと未完成セッションの情報を区別し て読み出すことが出来る。

[00009]

【発明の実験の形態】本売明の請求項1に記載の光ディスク装置は、円盤状定録媒体に情報の記録されている複数領域にそれぞれ記録されている情報が未完成セッションの情報が完実して、ホストシステムから第1動作モードの流出コマンドが発行された時は、前記コマンドの生活とれる流出領域が完成セッションの情報の読出領域のみを選択的に読み出す第1の流出手段と、第2動作モードの流出コマンドが発行された時は、前辺コマンド内生程ともる変出領域が未完成セッションの情報であっても、その流出領域の情報データを読み出す第2の試出手段を有することを特徴としたものであり、完成セッションと未完成セッションの計算域のからも記録データを読み出することを持載として、完成セッションの読出領域のみでなく、未完成セッションの読出領域のみでなく、未完成セッションの読出領域からも記録データを読み出すことが出来る。

【0010】次に、本発卵の請求項2に記載の光ディスク装置は、円盤状記録媒体に情報が記録されている複数 郷城にそれを北記録されている情報が完成セッションの情報が完成セッションの情報が完成セッションの情報が完成セッションの情報が高いませい。 前記コマンドが発行された時は、前記コマンド内に指定される PLAY領域がに流み出す第1の流出手段と、第2動作モードのPLAYコマンドが発行された時は、前記コマンド内に指定される PLAY領域が未完成セッションのオーディオトラック情報であっても、そのオーディオ情報データを読みます。2の無計算段を有することを特徴としたのであり、記録されるデータはオーディオデータの場合であり、未完成セッションの場合のオーディオデータでも読出が可能で、運転されるデータはオーディオデータの場合であり、未完成セッションの場合のオーディオデータでも読出が可能で、運転するの数量のオーディオデータでも読出が可能で、運転するの数量のオーディオデータでも読出が可能で、運転することを対象としたのであり、記録されるデータはオーディオデータの場合であり、未完成セッションの場合のオーディオデータでも読出が可能で、運転するの表現を表現しませない。

【0011】(実施の形態)以下に本発明の請求項1及 び請求項2に記載された発明の実施の形態について、図 1から図7を利用して説明する。

【0012】図1は各種記録技趣のCDディスク207 の例を示すもので、101はCD-ROM、102~1 04はCD-WOの例である、102はCD-WO特有 のPCA(Power Calibration Ar ea)をPMA(Program Memory Ar ea)を有するもので、PCAは記録的のレーザーバワ 一の校正のためのテスト記録を行うエリアで、PCAに データが記録されていばユーザデータも記録されていると判断できる。また、PMAにはディスク上の全トラックのアドレス等の情報が記録されている。101と1 02はユーザータと一報りにadーin/Lead ーoutが記録されておけ、これで完成された1セッシ コンとなる。Leadーin内のTOCにはそのセッシンとなる。Leadーin内のTOCにはそのセッシーののアルス有機等を加えている。特別ではいるのである。 113.

【0013】103は1セッションの他に、更に次の rack 3が記録されている。track 3にはLea dーin/Lead-outが振く、セッションとし 完成されていないが、PMAにはtrack 3のトラッ ク情報を記録される。104はPacket 形成のデー 分が記録されている。Packet ははトラックを報か した単位であり、PMAにもPacketの記録情報は 記録されず、ディスク上では、PCAの校正記録とPa cketデークの記録の存存せている。

【0014】図2は本発明の光ディスク装置213の構 成例で、ホストコンピュータ214とバスインターフェ イスで接続されている。光ディスク装置213におい て、201はCPU、202はレーザ制御回路、203 は読出制御回路、205はモータ、206はレーザビッ クアップ、207はCDディスク、209はバッファメ モリ、210はインターフェース回路、211はRA M、212はROMである。以上のように構成された光 ディスク装置213にCDディスク207が挿入される と、CPU201は回転制御回路204に指示してモー タ205を回転制御させ、スピンアップ動作がスタート する。CPU201はレーザー制御回路202に指示 し、レーザーピックアップ206を駆動しデータを読み 出す。ディスク207から読み出されたデータは読み出 上制御回路203に入力され、誇み出し制御回路203 からパッファメモリ209に格納される。RAM211 はその一部にディスク情報記憶部を持ち、CPU201 は、バッファメモリ209に入ったディスクデータのう ちTOC、PMA、Packetアドレス等の管理情報 をバッファメモリ209から読み出して前記RAM21 1内のディスク情報記憶部に保存する。

【0015】ホストコンピュータ214からREADコ マンドが発行され、インターフェイス制御回路210を 介してRAM211に記憶されると、CPU201はR EADコマンドに応じてディスク207のデータを読み 出し、バッファメモリ209に格納した後、インターフ ェース制御回路210を介してホストコンピュータ21 4へ読み出したデータを転送する。この際、CPU20 1は、ホストコンピュータ214から発行されるREA DコマンドのTYPE (後述する)を読み取り、CDデ ィスク207からデータを読み出すか否かを判断する。 【0016】ホストコンピュータ214からPLAYコ マンドが発行された場合、CPU201の指示によっ て、ディスク207から読み出されたオーディオデータ は読み出し回路203に入力された後、Audio出力 回路208に入力され、音声データに変換され、演奏さ れる。この場合もCPU201は、ホストコンピュータ 214から発行されるPLAYコマンドの種類によって 演奏するか否かを判断する。これらの一連のREAD、 PLAY制御シーケンスはROM212に記憶されてい ъ.

【0017】図3はホストコンピュータ214から発行 される本発明特有のコマンドで、図1で説明した各種C Dディスクを駆動するためのREADコマンド301と PLAYコマンド302であり、両方のコマンドはLB A(Logical Block Address), Length、TYPE情報を含む。LBAはREAD またはPLAYの開始アドレスを指定する。Lengt hはREADの場合読み出しデータ長、PLAYの場 合、演奏データ長を指定する。 TYPE は本発明特有の 部分であり、TYPE値を切り替えることで、READ またはPLAYコマンドの動作を第1と第2の動作に切 り替えることができる。TYPE=0のREADまたは PLAYコマンドを発行すると、完成されたセッション に対してのみ機能し(第1の動作モード)、TYPE= 1とするとREADまたはPLAYコマンドは、未完成 セッションにも機能する(第2の動作モード)ように制 倒する.

【0018】なお、コマンド内でフラグを設ける他に、 異なる第一READ、第二READコマンドなるものを 設定して前記第1の動作モード、第2の動作モードを規 定しても同じ動作が得られることが出来る。

【0019】図4はRAM211の一部であるディスク情報記憶部の詳細構造を示す。401はTOC部の情報で、ディスクのLeadーinから読み出したTOC情報の一部を削電ディスク情報記憶部に記憶する。このTOC情報401は図10102に示すディスクの状態に相当し、記憶する情報はトラック毎の開始、終了アドレスとデータタイプがある。402はPMA部が情報で、未完成のセッションにあるトラックも含かて全トラックの情報を記憶し、図1の103のディスクの水壁に相当する。403はPacket部が開発を記憶する領域で、図1のディスク104次型に相当する。403はPacket部が開発を記憶する領域で、図1のディスク104次型に相当する。403はPacket部が情報を記憶する領域で、図1のディスク104次型に相当する。403はPacket部が情報されているデータの情報であり、TOCやPMAには登録されているデータの情報であり、TOCやPMAには登録されているい。

【0020】次にこれらのディスク情報記憶部の作成手順を図5のフローチャートにて説明する。ディスクが光ティスクを変変213に挿入されると、スピンアップ処理を開始する。CPU201はディスクを回転させ、まずしゅ adーi nが存在していたらTOC情報を読み取りRAM211のディスク情報記憶部内のTOC部401へ搭納ディスクのPCAアドレスピンークし、PCAに記録部がディスクのPCAアドレスピンークし、PCAに記録部が無ければ、次の処理へ進み、ディスクのPCAアドレスピンークし、PCAに記録部が無ければてD-ROMディスクと判定し、スピンアップ処理を終了する。

【0021】PCAの記録を検出したらCD-WOと判

定し、PMAのサーチをするので、ディスクのPMAアドレスにシークし、PMA情報を検出したら読み出し、RAM211内のディスク情報記憶部のPMA解4402 に指射する。PMAが無い場合は次の処理に移り、PMAに記録されていないPacketテータの次ドレス範囲外のエリアヘシークし、そして、記録データを傾出した。その開動すりに入るをして、記録データを検出した。その開動する。続いて記録データの終了位置をシークによって検出し、終了アドレスをPacket部403へ格時する。だいて記録データの終了位置をシークによって検出し、終了アドレスをPacket部403へ格時する。このディスク情報記憶部の情報を利用して、ディスクのREADやPLAY動作を行う。

【0022】すなわち、再生専用CDかCD一WOかを 列間し、再生専用CDならTOC信報をディスクから就 み出して保持する。CD一WOの場合は、まずTOC情報 鞭とPMA情報を読み組し、必要に応じてきらにシーク とプレイによって記録済み領域の判定動作をする。これ らの判定補基リメモリ等に保持する。ホストコンピュー タ214から第1のREADコマンドが発行された時、 その指定アドレスがTOC信報に存在していればREA 動作を実行し、TOC格が無いアドレスならばエラー とする。ホストコンピュータ214から未完成セッション情報も含かた形態の第2のREADコマンドが発行さ はた時、その様況アドレスに下ータが記録されていれ は、READ動作を実行しデータが無ければエラーとす る。PLAYコマンドの場合も同様の動作を行う。 【0023】居区AD軸にの制練を 図6のフローチャー

【0023】READ動作の制御を、図6のフローチャートと図2を用いて説明する。ホストコンピュータ214からREADコマンド301を受信すると、TYPEの判定をする。TYPE=のの場合は、LBAで指定さんるアドレスがTOC番4日1のアドレス範囲内にあるか判定処理を行い、範囲外の場合、READエラーとして終了する。範囲内であらばディスク207からデータを設み出し、バッファメモリ209を介してホストコンピュータ201へ転送する。このTYPE=0はCDーRのMに対してのREAD動作となる。一方TYPE=1の場合、LBAのアドレスがTOC範囲に乗じたらPMA部とPackct部を検索する。いずれも範囲外ならばREADエラーとして終了する。TOC、PMA、Packtの種間内にある場合は、ディスク207からデータを読み出し、ホストコンピュータ214へ転送す

【0024】次に、PLAY動作の制制について図2と 図7のプローチャートを用いて説明する。ホストコンピ ュータ214からPLAYコマンド302を受信する と、TYPEの制定をする。TYPEの場合は、L BAで構定されるデドレスがTOC部401のアドレス 範囲性にあるが確定する。範囲かの場合、PLAYエラ ーとして動作を終了する。範囲内ならばディスク207 からデータを読み出し、音声信号に変換して音声出力す る。一方TYPE=1の場合、LBAのアドレスがTO C節囲に無いならPMA部とPacket部を検索す る。いずれも範囲外ならばPLAYエラーとして終了す る。TOC、PMA、Packetの範囲内にある場合 は、ディスク207からデータを読み出し、音声信号に 変換して音声出力する。

[0025]

【発明の効果】以上のように、本発明の光ディスク装置 は、今まで読み出し、または演奏できなかった未完成セ ッションのデータを、第2の読出動作モードをもつ読出 しコマンドを使うことによって読み出しや演奏すること が可能になった。これによりデータを追記するたびにL ead-in、Lead-outを記録しなくてもよく なり、ディスクのデータ以外の消費を減らしてディスク 領域の有効利用ができるようになった。また1トラック 記録する毎に、直ぐに記録内容の確認が可能になった。 【図面の簡単な説明】

【図1】CD-ROM、CD-WOディスクのデータ記 緑パターンを模式的に示す図

【図2】本発明の実飾の形態による光ディスク装置の概

略構成図

【図3】本発明の実施の形態による光ディスク装置にお けるREAD、PLAYコマンドの構成図

【図4】本発明の実施の形態による光ディスク装置にお けるディスク情報記憶部の構成図

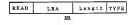
【図5】本発明の実施の形態における光ディスク装置に おけるディスク情報記憶部の作成手順を示すフローチャ -1-

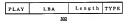
【図6】本発明の実施の形態における光ディスク装置に おけるREAD動作制御のフローチャート

【図7】本発明の実施の形態における光ディスク装置に おけるPLAY動作制御のフローチャート

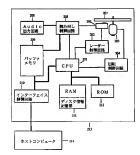
- 【符号の説明】
- 201 CPU
- 203 読出制御回路
- 207 光ディスク 209 バッファメモリ
- 210 インターフェイス制御回路
- 211 RAM
- 212 ROM
- 301 READコマンド 302 PLAYJZVF

[図3]

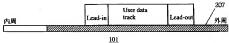




[図2]



【図1】



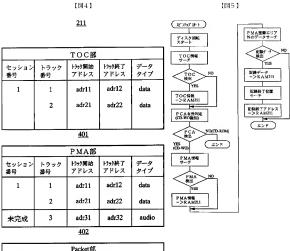




103



104



Packet部							
セッション 番号	トラック 番号	トラック開始 アドレス	Poket終了 アドレス	データ タイプ			
1	1	adr11	adr12	data			

<u>403</u>

